



MM for devs

C. Schiffler

Motivation

Warum
MetaModels?

Grundlegender
Aufbau

Begriffe in
MetaModels
IMetaModel

Abfragen von
Daten

Interfaces

Eigenes Attribut

config.php

Arti. Klasse

MetaModels for developers

Christian Schiffler

Contao Konferenz 2013

9. Mai 2013



Christian „Xtra“ Schiffler

Wers'n das?

MM for devs

C. Schiffler

Motivation

Warum
MetaModels?

Grundlegender
Aufbau

Begriffe in
MetaModels
IMetaModel

Abfragen von
Daten

Interfaces

Eigenes Attribut

config.php

Arti_Klasse

- Haupt-Entwickler von Catalog und nun MetaModels
- seit 2004 selbständig
- seit 2008 bei ~~TYPOlight~~ Contao



Contact:

✉ please.chris@metamodel.me

🏠 <http://cyberspectrum.de>

🐦 <http://twitter.com/discordier>

👤 <http://github.com/discordier>



MM for devs

C. Schiffler

Motivation

Warum
MetaModels?

Grundlegender
Aufbau

Begriffe in
MetaModels
IMetaModel

Abfragen von
Daten

Interfaces

Eigenes Attribut

config.php

Attr. Klasse

1 Motivation

2 Grundlegender Aufbau

3 Eigenes Attribut



MM for devs

C. Schiffler

Motivation

Warum
MetaModels?

Grundlegender
Aufbau

Begriffe in
MetaModels
IMetaModel

Abfragen von
Daten
Interfaces

Eigenes Attribut

config.php
Attr. Klasse

- 1 Motivation
- 2 Grundlegender Aufbau
- 3 Eigenes Attribut



Ablauf des Workshops

Etwas Struktur

MM for devs

C. Schiffler

Motivation

Warum
MetaModels?

Grundlegender
Aufbau

Begriffe in
MetaModels
IMetaModel

Abfragen von
Daten
Interfaces

Eigenes Attribut

config.php
Attr. Klasse

- 1 Motivation
- 2 Grundlegender Aufbau
- 3 Eigenes Attribut

- 1 Motivation
 - Warum MetaModels?
- 2 Grundlegender Aufbau
 - Begriffe in MetaModels
 - IMetaModel
 - Abfragen von Daten
 - Interfaces
- 3 Eigenes Attribut
 - config.php
 - Attr. Klasse



Warum MetaModels? Catalog reicht doch!?

MM for devs

C. Schiffler

Motivation

Warum
MetaModels?

Grundlegender
Aufbau

Begriffe in
MetaModels
IMetaModel

Abfragen von
Daten

Interfaces

Eigenes Attribut

config.php

Attr. Klasse

MacKP (2010)

„aber beim nächsten Mal nehm ich einfach den Catalog... da hab ich weniger Arbeit mit!“

MacKP (2010)

„aber beim nächsten Mal nehm ich einfach den Catalog... da hab ich weniger Arbeit mit!“

Probleme beim Catalog

- **War eigentlich mal was ganz anderes.**
 - Codebasis teilweise von 2007.
 - Ging durch mehrere Entwickler.
 - Erst mit Version 2 individuelle Feldtypen teilweise(!) möglich.
 - Monolithische **ModuleCatalog.php**
 - Nie wirklich stabil gewesen.

MacKP (2010)

„aber beim nächsten Mal nehm ich einfach den Catalog... da hab ich weniger Arbeit mit!“

Probleme beim Catalog

- War eigentlich mal was ganz anderes.
- **Codebasis teilweise von 2007.**
- Ging durch mehrere Entwickler.
- Erst mit Version 2 individuelle Feldtypen teilweise(!) möglich.
- Monolithische **ModuleCatalog.php**
- Nie wirklich stabil gewesen.

MacKP (2010)

„aber beim nächsten Mal nehm ich einfach den Catalog... da hab ich weniger Arbeit mit!“

Probleme beim Catalog

- War eigentlich mal was ganz anderes.
- Codebasis teilweise von 2007.
- **Ging durch mehrere Entwickler.**
 - Erst mit Version 2 individuelle Feldtypen teilweise(!) möglich.
 - Monolithische **ModuleCatalog.php**
 - Nie wirklich stabil gewesen.

MacKP (2010)

„aber beim nächsten Mal nehm ich einfach den Catalog... da hab ich weniger Arbeit mit!“

Probleme beim Catalog

- War eigentlich mal was ganz anderes.
- Codebasis teilweise von 2007.
- Ging durch mehrere Entwickler.
- **Erst mit Version 2 individuelle Feldtypen teilweise(!) möglich.**
- Monolithische `ModuleCatalog.php`
- Nie wirklich stabil gewesen.

MacKP (2010)

„aber beim nächsten Mal nehm ich einfach den Catalog... da hab ich weniger Arbeit mit!“

Probleme beim Catalog

- War eigentlich mal was ganz anderes.
- Codebasis teilweise von 2007.
- Ging durch mehrere Entwickler.
- Erst mit Version 2 individuelle Feldtypen teilweise(!) möglich.
- **Monolithische ModuleCatalog.php**
- Nie wirklich stabil gewesen.

MacKP (2010)

„aber beim nächsten Mal nehm ich einfach den Catalog... da hab ich weniger Arbeit mit!“

Probleme beim Catalog

- War eigentlich mal was ganz anderes.
- Codebasis teilweise von 2007.
- Ging durch mehrere Entwickler.
- Erst mit Version 2 individuelle Feldtypen teilweise(!) möglich.
- Monolithische **ModuleCatalog.php**
- **Nie wirklich stabil gewesen.**



Darum MetaModels. Catalog reicht eben nicht!

MM for devs

C. Schiffler

Motivation

Warum
MetaModels?

Grundlegender
Aufbau

Begriffe in
MetaModels
(MetaModel)

Abfragen von
Daten

Interfaces

Eigenes Attribut

config.php

Attr. Klasse

Lösungen durch MetaModels

- **Mehrsprachigkeit von Anfang an.**
 - Varianten eines Eintrags werden automatisch verwaltet.
 - Streng modularer Aufbau.
 - Es gibt keine „Core-Attribute“.
 - Fokus auf RAD für „*Frontendschlampen*“ (Rapid Application Development).

Lösungen durch MetaModels

- Mehrsprachigkeit von Anfang an.
- **Varianten eines Eintrags werden automatisch verwaltet.**
- Streng modularer Aufbau.
- Es gibt keine „Core-Attribute“.
- Fokus auf RAD für „*Frontendschlampen*“ (Rapid Application Development).

Lösungen durch MetaModels

- Mehrsprachigkeit von Anfang an.
- Varianten eines Eintrags werden automatisch verwaltet.
- **Streng modularer Aufbau.**
- Es gibt keine „Core-Attribute“.
- Fokus auf RAD für „*Frontendschlampen*“ (Rapid Application Development).

Lösungen durch MetaModels

- Mehrsprachigkeit von Anfang an.
- Varianten eines Eintrags werden automatisch verwaltet.
- Streng modularer Aufbau.
- **Es gibt keine „Core-Attribute“.**
- Fokus auf RAD für „*Frontendschlampen*“ (Rapid Application Development).

Lösungen durch MetaModels

- Mehrsprachigkeit von Anfang an.
- Varianten eines Eintrags werden automatisch verwaltet.
- Streng modularer Aufbau.
- Es gibt keine „Core-Attribute“.
- Fokus auf RAD für „Frontendschlampen“ (Rapid Application Development).

Lösungen durch MetaModels

- Mehrsprachigkeit von Anfang an.
- Varianten eines Eintrags werden automatisch verwaltet.
- Streng modularer Aufbau.
- Es gibt keine „Core-Attribute“.
- Fokus auf RAD für „*Frontendschlampen*“ (Rapid Application Development).

MacKP (2013)

„bin ich froh, das es jetzt die MetaModels gibt. Die sind besser als Catalog.“

Andreas Baak (2014)

„ich hab die Demo bisher aufgebaut ohne auch nur ein Listen-Template anfassen zu müssen das ist extrem beim Catalog war das erste Template schon nach 5min angepasst.“

Lösungen durch MetaModels

- Mehrsprachigkeit von Anfang an.
- Varianten eines Eintrags werden automatisch verwaltet.
- Streng modularer Aufbau.
- Es gibt keine „Core-Attribute“.
- Fokus auf RAD für „Frontendschlampen“ (Rapid Application Development).

MacKP (2013)

„bin ich froh, das es jetzt die MetaModels gibt. Die sind besser als Catalog.“

Andreas Isaak (2013)

„ich hab die Demo bisher aufgebaut ohne auch nur ein Listen-Template anfassen zu müssen das ist extrem beim Catalog war das erste Template schon nach 5min angepasst.“



MM for devs

C. Schiffler

Motivation

Warum
MetaModels?

Grundlegender
Aufbau

Begriffe in
MetaModels
IMetaModel

Abfragen von
Daten
Interfaces

Eigenes Attribut

config.php
Attr. Klasse

- 1 Motivation
 - Warum MetaModels?
- 2 Grundlegender Aufbau
 - Begriffe in MetaModels
 - IMetaModel
 - Abfragen von Daten
 - Interfaces
- 3 Eigenes Attribut
 - config.php
 - Attr. Klasse

MetaModel

- Ist die „Tabelle“.
- „Besteht“ aus Attributen.
- Kommunikations-Schnittstelle aller Klassen.
- Per Factory beziehbar.

MetaModel Attribut

- Verwaltet seine Daten.
- Definiert Widget Informationen.
- Weiss einzig um die Natur seiner Daten.
- Wird abgefragt und befüllt.

MetaModel „RenderSetting“

- Formatiert Daten aus einem Attribut.
- Verwendet Template.
- Freie Ausgabeformate (Fallback: Plaintext).
- Kommuniziert mit Filter für jumpTo.

MetaModel „FilterSetting“

- Erzeugt Filterregeln.
- Kann Frontendfilterwidgets bereitstellen.
- Erzeugt jumpTo URL auf sich selbst.
- Unterstützt Parameter.

MetaModel „Item“

- Kapselt Daten aller Attribute eines Eintrags.
- Einfache Schnittstelle zum rendern eines Eintrags.
- Schnelles speichern und Ändern von Daten.
- Weiss ob es Variante ist und wer seine Geschwister.

MetaModel

- Ist die „Tabelle“.
- „Besteht“ aus Attributen.
- Kommunikations-Schnittstelle aller Klassen.
- Per Factory beziehbar.

MetaModel Attribut

- Verwaltet seine Daten.
- Definiert Widget Informationen.
- Weiss einzig um die Natur seiner Daten.
- Wird abgefragt und befüllt.

MetaModel „RenderSetting“

- Formatiert Daten aus einem Attribut.
- Verwendet Template.
- Freie Ausgabeformate (Fallback: Plaintext).
- Kommuniziert mit Filter für jumpTo.

MetaModel „FilterSetting“

- Erzeugt Filterregeln.
- Kann Frontendfilterwidgets bereitstellen.
- Erzeugt jumpTo URL auf sich selbst.
- Unterstützt Parameter.

MetaModel „Item“

- Kapselt Daten aller Attribute eines Eintrags.
- Einfache Schnittstelle zum rendern eines Eintrags.
- Schnelles speichern und Ändern von Daten.
- Weiss ob es Variante ist und wer seine Geschwister.

MetaModel

- Ist die „Tabelle“.
- „Besteht“ aus Attributen.
- Kommunikations-Schnittstelle aller Klassen.
- Per Factory beziehbar.

MetaModel Attribut

- Verwaltet seine Daten.
- Definiert Widget Informationen.
- Weiss einzig um die Natur seiner Daten.
- Wird abgefragt und befüllt.

MetaModel „RenderSetting“

- Formatiert Daten aus einem Attribut.
- Verwendet Template.
- Freie Ausgabeformate (Fallback: Plaintext).
- Kommuniziert mit Filter für jumpTo.

MetaModel „FilterSetting“

- Erzeugt Filterregeln.
- Kann Frontendfilterwidgets bereitstellen.
- Erzeugt jumpTo URL auf sich selbst.
- Unterstützt Parameter.

MetaModel „Item“

- Kapselt Daten aller Attribute eines Eintrags.
- Einfache Schnittstelle zum rendern eines Eintrags.
- Schnelles speichern und Ändern von Daten.
- Weiss ob es Variante ist und wer seine Geschwister.

MetaModel

- Ist die „Tabelle“.
- „Besteht“ aus Attributen.
- Kommunikations-Schnittstelle aller Klassen.
- Per Factory beziehbar.

MetaModel Attribut

- Verwaltet seine Daten.
- Definiert Widget Informationen.
- Weiss einzig um die Natur seiner Daten.
- Wird abgefragt und befüllt.

MetaModel „RenderSetting“

- Formatiert Daten aus einem Attribut.
- Verwendet Template.
- Freie Ausgabeformate (Fallback: Plaintext).
- Kommuniziert mit Filter für jumpTo.

MetaModel „FilterSetting“

- Erzeugt Filterregeln.
- Kann Frontendfilterwidgets bereitstellen.
- Erzeugt jumpTo URL auf sich selbst.
- Unterstützt Parameter.

MetaModel „Item“

- Kapselt Daten aller Attribute eines Eintrags.
- Einfache Schnittstelle zum rendern eines Eintrags.
- Schnelles speichern und Ändern von Daten.
- Weiss ob es Variante ist und wer seine Geschwister.

MetaModel

- Ist die „Tabelle“.
- „Besteht“ aus Attributen.
- Kommunikations-Schnittstelle aller Klassen.
- Per Factory beziehbar.

MetaModel Attribut

- Verwaltet seine Daten.
- Definiert Widget Informationen.
- Weiss einzig um die Natur seiner Daten.
- Wird abgefragt und befüllt.

MetaModel „RenderSetting“

- Formatiert Daten aus einem Attribut.
- Verwendet Template.
- Freie Ausgabeformate (Fallback: Plaintext).
- Kommuniziert mit Filter für jumpTo.

MetaModel „FilterSetting“

- Erzeugt Filterregeln.
- Kann Frontendfilterwidgets bereitstellen.
- Erzeugt jumpTo URL auf sich selbst.
- Unterstützt Parameter.

MetaModel „Item“

- Kapselt Daten aller Attribute eines Eintrags.
- Einfache Schnittstelle zum rendern eines Eintrags.
- Schnelles speichern und Ändern von Daten.
- Weiss ob es Variante ist und wer seine Geschwister.



Die Interfaces dazu

MM for devs

C. Schiffer

Motivation

Warum
MetaModels

Grundlegender
Aufbau

Begriffe in
MetaModels

IMetaModel

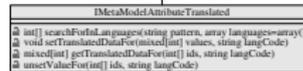
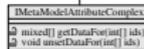
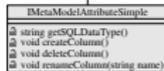
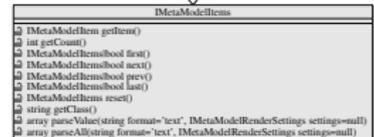
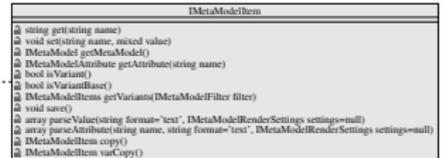
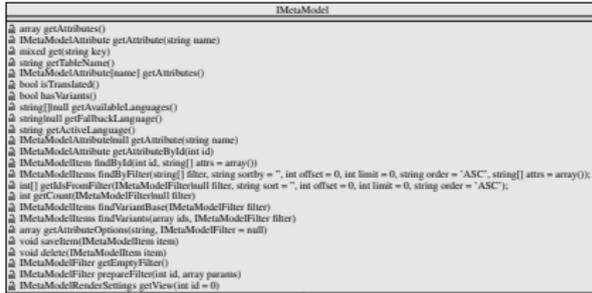
Abfragen von
Daten

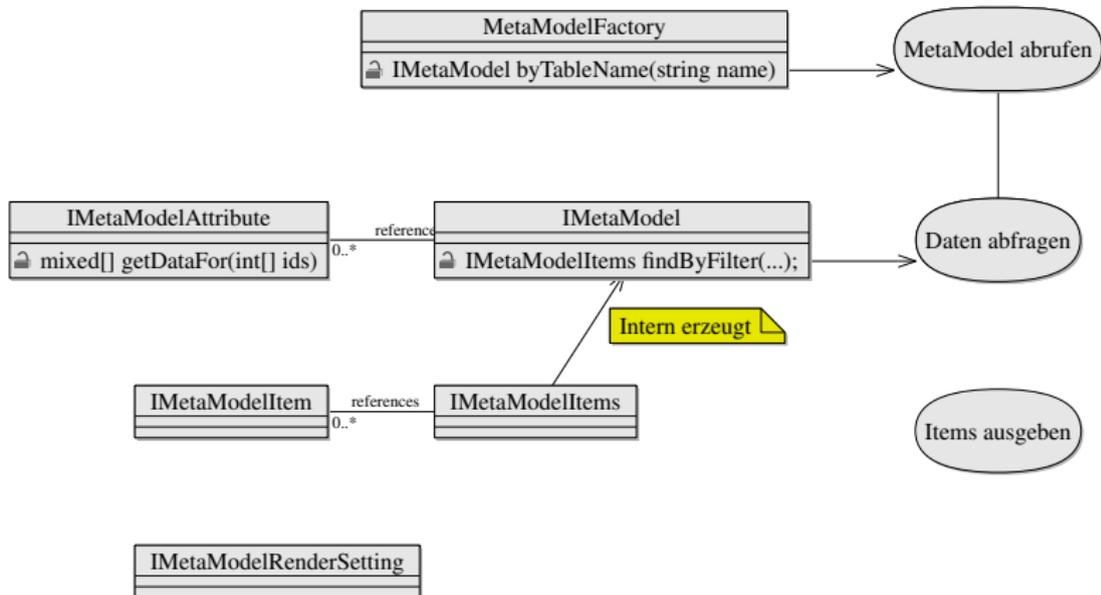
Interfaces

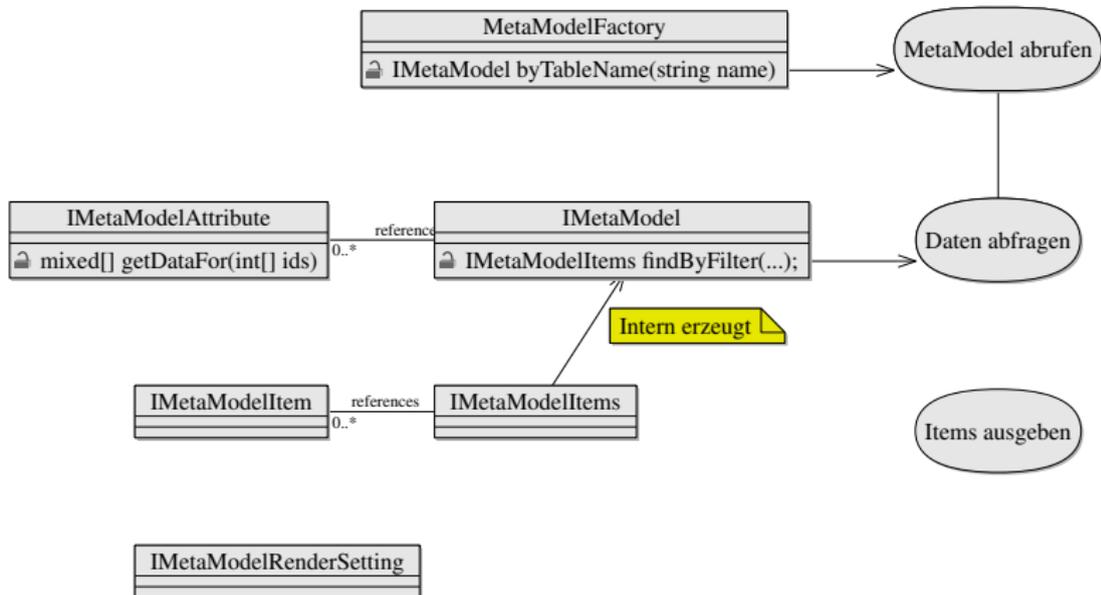
Eigenes Attribut

config.php

Art. Klasse









Und nun mit Code

MM for devs

C. Schiffler

Motivation

Warum
MetaModels?

Grundlegender
Aufbau

Begriffe in
MetaModels
iMetaModel

Abfragen von
Daten

Interfaces

Eigenes Attribut

config.php

Art. Klasse

```
1 /**
2  * Query our model.
3  */
4 $objMetaModel = MetaModelFactory::byTableName('mm_testmodel');
5
6 /**
7  * Fetch an empty filter from it.
8  */
9 $objFilter = $objMetaModel->getEmptyFilter();
10
11 /**
12  * Add an Filter rule to search the attribute "alias"
13  * for representations of "ck_2012", in all available
14  * languages of the MetaModel.
15  */
16 $objFilter->addFilterRule(
17     new MetaModelFilterRuleSearchAttribute(
18         $objMetaModel->getAttribute('alias'),
19         'ck_2012',
20         $objMetaModel->getAvailableLanguages()
21     )
22 );
23
24 /**
25  * Finally fetch the matching Ids from the filter and
26  * tell the MetaModel to retrieve the items.
27  */
28 $objItems = $objMetaModel->findByFilter($objFilter);
```

MM for devs

C. Schiffler

Motivation

Warum
MetaModels?Grundlegender
AufbauBegriffe in
MetaModels
IMetaModelAbfragen von
Daten

Interfaces

Eigenes Attribut

config.php
Attr. Klasse

- **IMetaModel**
- IMetaModelAttribute
 - IMetaModelAttributeSimple
 - IMetaModelAttributeComplex
 - IMetaModelAttributeTranslated
- IMetaModelItem
- IMetaModelItems
- IMetaModelRenderSettings



MM for devs

C. Schiffler

Motivation

Warum
MetaModels?

Grundlegender
Aufbau

Begriffe in
MetaModels
IMetaModel

Abfragen von
Daten

Interfaces

Eigenes Attribut

config.php

Attr. Klasse

- **IMetaModel**
- **IMetaModelAttribute**
 - IMetaModelAttributeSimple
 - IMetaModelAttributeComplex
 - IMetaModelAttributeTranslated
- IMetaModelItem
- IMetaModelItems
- IMetaModelRenderSettings

- IMetaModel
- IMetaModelAttribute
 - IMetaModelAttributeSimple
 - IMetaModelAttributeComplex
 - IMetaModelAttributeTranslated
- IMetaModelItem
- IMetaModelItems
- IMetaModelRenderSettings

- IMetaModel
- IMetaModelAttribute
 - IMetaModelAttributeSimple
 - IMetaModelAttributeComplex
 - IMetaModelAttributeTranslated
- IMetaModelItem
- IMetaModelItems
- IMetaModelRenderSettings

- IMetaModel
- IMetaModelAttribute
 - IMetaModelAttributeSimple
 - IMetaModelAttributeComplex
 - IMetaModelAttributeTranslated
- IMetaModelItem
- IMetaModelItems
- IMetaModelRenderSettings

- IMetaModel
- IMetaModelAttribute
 - IMetaModelAttributeSimple
 - IMetaModelAttributeComplex
 - IMetaModelAttributeTranslated
- IMetaModelItem
- IMetaModelItems
- IMetaModelRenderSettings

- IMetaModel
- IMetaModelAttribute
 - IMetaModelAttributeSimple
 - IMetaModelAttributeComplex
 - IMetaModelAttributeTranslated
- IMetaModelItem
- IMetaModelItems
- IMetaModelRenderSettings

- 1 Motivation
 - Warum MetaModels?
- 2 Grundlegender Aufbau
 - Begriffe in MetaModels
 - IMetaModel
 - Abfragen von Daten
 - Interfaces
- 3 Eigenes Attribut
 - config.php
 - Attr. Klasse



MM for devs

C. Schiffler

Motivation

Warum
MetaModels?

Grundlegender
Aufbau

Begriffe in
MetaModels
IMetaModel

Abfragen von
Daten
Interfaces

Eigenes Attribut

config.php
Attr. Klasse

hulla

```
1 <?php
2
3 /**
4  * Register the attribute into the system
5  */
6 $GLOBALS['METAMODELS']['attributes']['ck2013'] = array
7 (
8     // Class
9     'class' => 'MetaModelAttributeCK2013',
10    // image to use in backend
11    'image' => 'system/modules/metamodelsattribute-ck2013/html/icon.png'
12 );
```



MM for devs

C. Schiffler

Motivation

Warum
MetaModels?

Grundlegender
Aufbau

Begriffe in
MetaModels
IMetaModel

Abfragen von
Daten

Interfaces

Eigenes Attribut

config.php

Attr. Klasse